



Die Anleitung zum Tippspiel.

© 2018. All rights reserved.

Eine Idee von Werke.

Entwickelt von Mayoar.

Designed von Røbl.

Schritt 1: Barzahlung des Einsatzes

Barzahlung des Einsatzes von **10 EURO** bei Werke mit **Angabe der e-Mail-Adresse**.

Schritt 2: Freischaltung durch Administrator

Nach Barzahlung des Einsatzes erhaltet ihr per e-Mail den Link zum Tippspiel inkl. Benutzername und Passwort.

Hinweis: Bitte überprüft euren Spam- oder Unbekannt-Ordner im e-Mail-Postfach.

Schritt 3: Passwort ändern

Nach der Freischaltung und Zusendung der Benutzerdaten, ändert ihr bitte umgehend das Passwort. Bitte verwendet ein Passwort, das ihr im privaten und beruflichen Bereich **NICHT** verwendet.

Pfad: www.mayoar.rivido.de → Tipps abgeben → Login → Passwort ändern

Schritt 4: Tipps abgeben

Bis spätestens

12. Juni 2018 um 20:00 Uhr

könnt ihr euren Tipp online abgeben. Danach wird die Eingabemaske geschlossen. Die dann erfassten Tipps sind gültig.

Schritt 5: Tipps kontrollieren

Alle Gruppenspiele und die Begegnungen der Endrunde sollten in der Eingabemaske nochmal auf Vollständigkeit und Korrektheit kontrolliert werden.

Schritt 6: Tipps einsehen und gewinnen

Ab 13. Juni 2018 könnt ihr die Tipps aller Teilnehmer auf der Homepage einsehen.

Testzugang

Wer sich das Tippspiel vorab anschauen will, der kann dies gerne tun. Die Webadresse lautet:

www.mayoar.rivido.de

Unter

Benutzername: test
Passwort: test

könnt ihr das Tippspiel testen.

Kontakt

Bei Rückfragen könnt ihr euch gerne an uns wenden:

Organisator

Mail an Werke: atomkraftwerke@gmx.de

Administratoren

Mail an Mayoar: mayoar.werkestippspiel@gmail.com

Mail an Røbl: robert.werkestippspiel@gmail.com